TRABAJO PRACTICO N°1

Metodologia de sistemas



**Integrantes COHORTE 2024:** benitez dario sebastian, fachinotti pablo dario, gomez jose hipolito, herrera valentin, lopez roberto jose, noblega victor, nuñez gallardo gimena soledad

TRABAJO PRACTICO N°1

CREAR STARTUPS

Consignas:

1- CREAR NOMBRE

2- CREAR LOGO

3- DETERMINAR SEGMENTO

   3.1 - AGRICOLA - GANADERA

   3.2 - HIDRICA

   3.3 - CLIMATICA

   3.4 - BIOMEDICINA

   3.5 - MINERIA

   3.6 - SOCIAL

   3.7-  FINTECH

  3.8 - CRYPTO

  3.9 - DESARROLLO DE SOFTWARE

IMPORTANTE: EN TODOS LOS CASOS DEBERA INCLUIR CIBERSEGURIDAD - IA

4 - CUALES SON LAS METODOLIGAS DE SISTEMAS A UTILIZAR:

4.1 - Definir los ON (OBJETIVOS DE NEGOCIO)

4.2- Definir los actores AN

4.3- Definir los usuarios del sistema (casos de uso) CU

Un caso de uso es una descripción de cómo un usuario interactúa con un sistema o producto. Se trata de una técnica que permite capturar, modelar y especificar los requisitos de un sistema

Características de los casos de uso

Representan una unidad discreta de interacción entre un usuario y el sistema

Se pueden "incluir" o "extender" a otros casos de uso

Tienen requisitos, que son las cosas que el caso de uso debe permitir hacer al usuario

Tienen restricciones, que son reglas acerca de qué se puede y qué no se puede hacer

Ejemplos de casos de uso

Validarse en el sistema

Registrarse en el sistema

Crear un pedido

Pedir comida

Comer comida

Pagar por la comida

4.4 – Definir los usuarios del producto (historias de usuarios) US

Las historias de usuario son descripciones sencillas y claras de las necesidades de un usuario, utilizadas en el desarrollo de software y gestión de proyectos ágiles. Se escriben desde la perspectiva del usuario y explican qué quiere hacer y por qué, ayudando a los equipos a comprender las necesidades del usuario y a comunicar los requisitos.

Ejemplos de historias de usuario:

"Como usuario, quiero poder realizar un pedido en línea para que pueda ahorrar tiempo y esfuerzo".

"Como administrador, quiero poder editar perfiles de usuarios para que pueda gestionar mejor el acceso al sistema".

Beneficios de usar historias de usuario:

Facilitan la comunicación entre el equipo de desarrollo y el usuario.

Ayudan a priorizar y planificar el trabajo.

Permiten una mejor comprensión de las necesidades del usuario.

Fomentan la colaboración y el trabajo en equipo.

Ofrecen una forma flexible y ágil de gestionar los requisitos.

(Una historia de usuario generalmente se cuenta en una oración, siguiendo el siguiente formato: “Como [perfil], quiero [objetivo del software], para lograr [resultado]”. El propósito de escribir historias de usuario es representar con precisión de qué manera una función de software se traduce en valor para el usuario)

1- CREAR NOMBRE

**🌱 Nombre de la startup**

**AgroIntelix**

Fusión de "Agro" (agricultura) + "Inteligencia" + "X" que representa tecnología de vanguardia e innovación.

¿Qué hace AgroIntelix? Hacemos una breve descripción

Una plataforma web y app móvil que ayuda a productores agrícolas a:

* Detectar enfermedades en cultivos mediante imágenes e IA.
* Optimizar el uso del agua con sensores y datos meteorológicos.
* Mejorar la productividad mediante alertas inteligentes y reportes en tiempo real.

2- CREAR LOGO



3- DETERMINAR SEGMENTO

✅ Agrícola-Ganadera  
✅ Hídrica  
✅ Climática  
✅ (Y también se cruza con Biomedicina por la parte de prevención de enfermedades en cultivos o ganado)

Tecnología + sostenibilidad + salud agrícola.

**🔐 Enfoque en Ciberseguridad e IA**

* **IA:** La app utiliza inteligencia artificial para analizar datos de cultivos, clima y consumo de agua, y generar recomendaciones personalizadas.
* **Ciberseguridad:** Toda la información se almacena en servidores seguros, con cifrado de datos y acceso autenticado para proteger los datos de los productores.

4. METODOLOGÍAS DE SISTEMAS A UTILIZAR

4.1 Definir los ON (Objetivos de Negocio)

* Mejorar la productividad agrícola mediante recomendaciones inteligentes.
* Prevenir enfermedades en cultivos con análisis de imágenes por IA.
* Optimizar el consumo de agua en tiempo real.
* Proteger los datos de los usuarios agrícolas mediante sistemas de ciberseguridad robustos.

4.2 Definir los AN (Actores del Negocio)

* Productores agrícolas
* Ingenieros agrónomos
* Organizaciones de riego
* Desarrolladores del sistema
* Administradores de la plataforma

4.3 Casos de Uso (CU)

* CU01: Validarse en el sistema
* CU02: Registrar parcela agrícola
* CU03: Subir imagen del cultivo para análisis
* CU04: Ver alertas de enfermedades y plagas
* CU05: Recibir recomendaciones de riego
* CU06: Descargar reportes de productividad
* CU07: Gestionar usuarios (administrador)

4.4 Historias de Usuario (US)

* Como productor agrícola, quiero recibir alertas sobre posibles enfermedades, para poder actuar rápidamente.
* Como administrador, quiero poder gestionar los usuarios de la plataforma para mantener la seguridad del sistema.
* Como ingeniero agrónomo, quiero acceder a reportes históricos de productividad, para evaluar mejoras en los cultivos.
* Como usuario registrado, quiero recibir sugerencias de riego eficientes, para optimizar el consumo de agua.